



# Configurazione e Connessione in multiplayer sul Server FSHost V2.1

16-11-2011

## Premesse

1. Il gruppo Orio Virtual Team ha utilizza due server **FSHost** denominati **OVT Free Flight** e **OVT Race**.
2. La connessione sul ser ver **OVT Race** viene utilizzata per le Ga re di precisione, mentre quella sul server **OVT Free Flight** per le rimanenti attività.
3. Se hai una stampante, ti consigliamo di stampare queste istruzioni.
4. Porta paz ienza perch é la prim a v olta dev i configurare alcu ne cose ch e in vece n el seguito non dovrai piú fare.
5. **Se usi FSX**, per connetterti ai server **FSHost** devi anche scaricare **FSHostClient** per FSX come descritto nella pagina **Iscrizioni** del sito.
6. La connessione ad **FSHost** sia per **FSX** che per **FS2004** avviene su **rete privata VPN** che va installata e configurata cosí come descritto nel capitolo successivo.

## Primo passo: installazione rete VPN OVT

1. Scarica il file **Rete\_VPNOVT.zip** dal link che hai ricevuto via mail.
2. Scompatta in una cartella temporanea o sul desktop i tre file che trovi all'interno.
3. Lancia il programma **OpenVPN** tramite il file eseguibile **openvpn-2.2.1-install**.
4. Inizierà la procedura di installazione: nelle prime due schermate devi premere **Next** e poi **I Agree**, quindi apparirà la seguente schermata:





5. Seleziona tutti i componenti tranne i tre come da figura i quali non devono avere la corrispondente casellina contrassegnata; sono esattamente **OpenVPN RSA Certificate Management Scripts**, **OpenVPN Service** e **OpenVPN File Associations**.
6. Prosegui alla schermata successiva premendo **Next** e scegli quindi la cartella di destinazione (Es: C:\Programmi\OpenVPN), quindi premi **Install**.
7. Se durante l'installazione ti appare una schermata che chiede l'autorizzazione ad installare il **Driver TAP-Win32 Provider V9 Schede di rete** dagliela e prosegui.
8. Nell'eventualità apparisse una schermata che avvisa che il software che si sta installando non ha superato il testing del programma Window Logo, premi **Continua** (il software è stato testato dallo Staff di OrioVirtualTeam ed è sicuro).
9. Al termine dell'installazione potrebbe comparire (specialmente su Windows XP) un'icona simile a questa  in basso a destra tra le icone di sistema: è normalissimo poiché è appena stata installata una scheda di rete virtuale ed al momento non è connessa.
10. A questo punto vai nella cartella dove è stato appena installato il software **OpenVPN** (dovrebbe trattarsi di c:/programmi/OpenVPN oppure c:/program files/OpenVPN) e se già non esistessero crea due nuove cartelle e chiamale **config** e **log**. Nel caso esistessero già assicurati che siano vuote (elimina eventuali file readme all'interno).
11. Inserisci i files **ca.crt** e **ovt-client.ovpn** contenuti nel pacchetto **Rete\_VPNOVT.zip** all'interno della cartella **config** che hai precedentemente creato.

## Secondo passo: connessione alla rete VPN prima di connettersi ad FSHost

Ogni qual volta intendi connetterti al server multiplayer FSHost è necessario che effettui la seguente procedura:

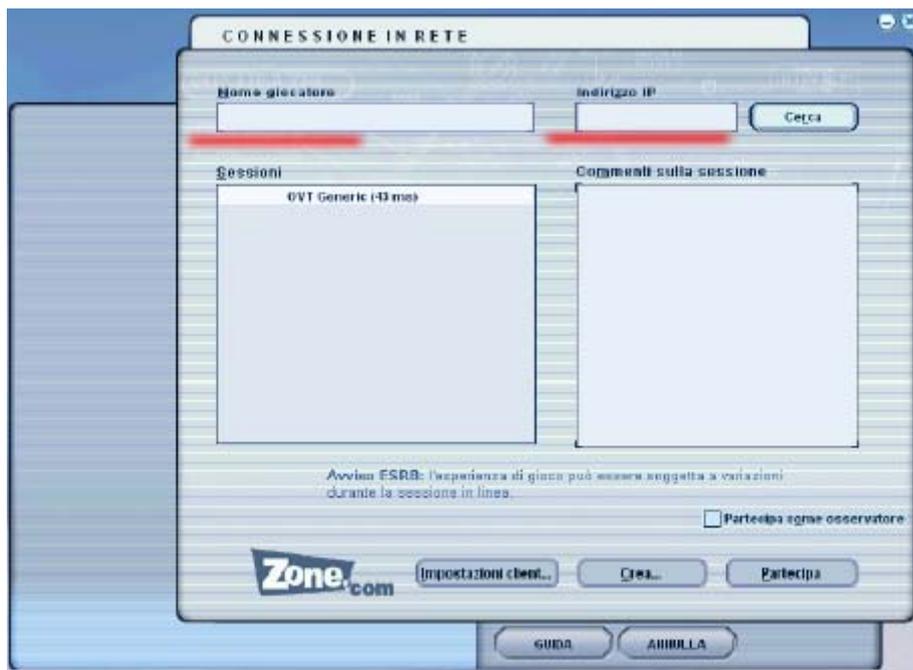
1. Lancia **OpenVPN GUI** che trovi nel percorso **start > Tutti i programmi > OpenVPN** oppure tramite l'icona che è stata creata sul desktop installando OpenVPN. Con i sistemi operativi Vista e Seven lancialo come **Amministratore**.
2. Apparirà tra le icone di sistema in basso a destra un'icona simile a questa , rappresenta l'icona di stato di **OpenVPN**. Cliccaci sopra con il tasto destro del mouse e seleziona l'opzione **Connect**.
3. Inizia a questo punto la fase di connessione, l'icona di sistema diventa simile a questa  e ti verrà chiesto di inserire username e password: inserisci il tuo codice ICAO di iscrizione ad OVT (Es: I-WILZ). La password è la stessa di Teamspeak che hai ricevuto con la mail di iscrizione.
4. A questo punto ti verrà assegnato un indirizzo ip all'interno della rete definita **ovt-client**, vuol dire che sei entrato regolarmente nella rete VPN. L'icona di stato di **OpenVPN** assumerà una sembianza simile a questa: .
5. A questo punto procedi con il passo successivo, tenendo presente che l'indirizzo che dovrai inserire per connetterti ad FSHost è **10.8.0.1**



## Terzo passo: connessione ad FSHost per volare in gruppo

I partecipanti ad una sessione multiplayer su FSHost si collegheranno al server tramite le funzioni del simulatore come descritto di seguito.

1. Una volta attivato il menu Sessione in Rete (Multiplayer Session) compila i campi evidenziati nella figura seguente:



2. **Nome giocatore.** ATTENZIONE! E' l'identificativo ICAO che scegli quando ti iscrivi al gruppo e che dovrai usare in ogni nostro volo. Se non lo digiti correttamente, la tua identità non sarà riconosciuta e quindi il volo non sarà valido al fine di alcuna classifica o gara.
3. **Indirizzo IP.** Dovrai sempre inserire **10.8.0.1**
4. Clicca sul pulsante **CERCA (SEARCH)** e vedrai comparire **OVT Free Flight** e **OVT Race** nella casella sottostante.
5. Scegli a questo punto a quale delle due sessioni di volo intendi partecipare, tenendo presente che solitamente il server **OVT Race** viene utilizzato solo per le **gare di precisione strumentale**. Una volta selezionata la sessione di tuo interesse premi su **Partecipa (Join)** per connetterti nella sessione multiplayer.

Se la connessione è andata a buon fine vedrai apparire la chat di Flight Simulator. Nel caso in cui invece non dovessi visualizzare nessuna sessione puoi provare ad entrare nel menu **Impostazione Client (Client Settings)** e selezionare la porta 23456 o, in alternativa 23457.



## Come concludere la sessione in rete VPN

Una volta terminato il volo e dopo aver spento Flight Simulator è possibile disconnettersi dalla sessione in rete VPN. Procedi così:

1. Clicca con il tasto destro sull'icona  e seleziona **Disconnect**; l'icona diventerà .
2. Clicca nuovamente col tasto destro l'icona di stato e seleziona **Exit**.
3. In alternativa è possibile selezionare **Exit** direttamente dall'icona .

### NOTA BENE

- **Si consiglia vivamente prima di connettersi alla rete VPN di disabilitare la condivisione files e stampanti tramite le impostazioni del Firewall, agendo in questo modo:**
  - per **Windows XP**: start > impostazioni > pannello di controllo > Windows Firewall. Selezionare la scheda **Eccezioni**, quindi deselezionare l'opzione **Condivisione file e stampanti**. Confermare con **Ok**.
  - per **Windows Seven/Vista**: start > pannello di controllo > sistema e sicurezza > Windows Firewall. Selezionare nel menù di sinistra **Impostazioni avanzate**, selezionare **Regole in ingresso** e ad ogni riga in cui compare **File e stampanti** ed è presente la spunta verde cliccare con il tasto destro del mouse **Disabilita regola**.
- **Durante la permanenza su di un server FSHost di OVT è OBBLIGATORIO connettersi anche tramite il programma audio TeamSpeak.**

Orio Virtual Team